

## Offre de Stage 2022 Stage UX/UI designer - H/F

Durée: 2 mois

Lieu: Amiens / Télétravail possible une partie de la semaine

Date: 04.04.2022

Fin de Candidature: 20.03.2022

Niveau d'études requis Bac +3 / +4

Temps Plein

### A propos de l'entreprise:

Terra Observation (T-Obs) est une start-up spécialisée dans le développement d'applications spatiales ayant pour objectif de préserver et valoriser les océans, mers et cours d'eau. Grâce à nos programmes d'analyses géospatiales couplés à des modèles d'intelligence artificielle, des techniques de computer vision et des dispositifs technologiques terrains (IoT, Drone etc), nous nous adaptons à tous types d'acteurs (Collectivités, ONG, Industriels et particuliers).

Nous sommes une équipe de 10 employés nationaux et internationaux et nous nous développons rapidement. Nous avons été récompensés à la fois pour notre technologie et pour notre travail avec les clients. Nous sommes passionnés par ce que nous faisons - nous aimons donc faire avancer les choses - mais, en même temps, nous nous amusons en équipe et nous nous épanouissons grâce à l'énergie de chacun.

### A propos du poste

Lors de ce stage vous travaillerez avec l'équipe technique. Notre produit s'adresse à différents utilisateurs (utilisateurs finaux et professionnels) et vous serez amené.es à travailler sur des interfaces aussi bien destinées aux utilisateurs finaux (usagers/administrés) qu'à des professionnels (Opérateur du secteur de l'eau et de l'environnement, Bâtiment etc.), avec des enjeux différents.

On souhaite apprendre de vous et que vous puissiez apprendre de nous. Ainsi vous interviendrez sur plusieurs axes :

#### 1. **Rechercher les besoins et aider à la formulation d'hypothèses :**

- Participer à des interviews auprès de nos différents utilisateurs.
- Identifier les différents besoins et accompagner les équipes à formuler des hypothèses (atelier, brainstorming...)
- Pouvoir rapidement prototyper, pour tester et valider/challenger l'approche
- Échanger efficacement avec les équipes de développement :

#### 2. **Savoir aussi bien penser les interfaces destinées à des professionnels que des interfaces à destination des utilisateurs finaux.**

- Connaître les bonnes pratiques UI sur les interfaces web, app IOS et app Android
- Pouvoir concevoir des mockups et les communiquer aux développeurs
- Porter la casquette UX/UI au sien de l'entreprise :

#### 3. **Savoir partager ses connaissances et faire de la pédagogie sur les méthodologies UX/UI auprès des équipes**

- Tester régulièrement les interfaces du produit et rapporter les incohérences UI/Bug
- Collaborer avec les développeurs pour améliorer les interfaces et l'expérience utilisateur

### A propos du profil recherché

- Vous avez une passion pour l'UX et la simplicité
- Vous avez une forte connaissance et sensibilité à l'UI
- Vous avez déjà eu au moins une expérience professionnelle en tant que UX/UI designer (stage, etc.)
- Vous maîtrisez les outils de conception : Zeplin, Sketch, origami studio, ProtoPie, Figma..
- Vous aimez apprendre et partager vos connaissances avec les autres (on aime les curieux)
- Vous vous sentez à l'aise à l'oral en anglais



Pourquoi vous nous aimerez :

Vous ferez partie d'une petite équipe compétente et très ambitieuse

Vous aurez la possibilité de prendre des initiatives et de travailler sur un certain nombre de projets, de l'idéation créative à la réalisation et à l'itération.

Faites partie d'une entreprise en pleine croissance qui se développe à l'international

Merci de bien vouloir transmettre votre CV et lettre de motivation ainsi que votre portfolio/book à [contact@t-obs.fr](mailto:contact@t-obs.fr) avant le le **20.03.2022**